



NR ARCH.

1

NAZWA INWESTYCJI	Rozbudowa skateparku przy ul. Wysokiej 12
ZAKRES INWESTYCJI	Część „B”
FAZA PROJEKTU	PROJEKT WYKONAWCZY
BRANŻA	Drogowa
LOKALIZACJA	Obręb Włocławek KM 39, dz. nr: 11/6. Obręb Włocławek KM 41, dz. nr: 1/3.
INWESTOR	Gmina Miasto Włocławek Zielony Rynek 11/13 87-800 Włocławek



Funkcja	Imię i nazwisko	Uprawnienia do projektowania w specjalności	Data	Podpisy
Projektant branży drogowej	Mariusz Andler	drogowej KUP/0036/POOD/07	14-11-2019r.	
Sprawdzający branży drogowej	Piotr Tomczak	drogowej KUP/0040/POOD/07	14-11-2019r.	

Włocławek, 14 listopad 2019r.

SPIS TREŚCI

ZAWARTOŚĆ OPRACOWANIA:

1. Część opisowa	3
1.1. Podstawa opracowania	4
1.2. Przedmiot i zakres opracowania	4
1.3. Uzasadnienie zadania	5
1.4. Opis stanu istniejącego	5
1.5. Opis stanu projektowanego	6
1.5.1. Obiekt rekreacyjno-sportowy typu skatepark	6
1.5.1.1. Układ konstrukcyjny skateparku	6
1.5.1.2. Podbudowa przeszkody/elementu pn. „bowl”	6
1.5.1.3. Podbudowa przeszkody/elementu pn. „pumptrack”	6
1.5.1.4. Przeszkody/elementy na skateparku - „bowl”	6
1.5.1.5. Przeszkody/elementy na skateparku - „pumptrack”	7
1.5.2. Chodnik	7
1.5.2.1. Oramowanie nawierzchni	7
1.5.2.2. Konstrukcja nawierzchni	7
1.5.3. Odwodnienie	7
1.5.4. Zieleń	8
1.5.4.1. Trawniki	8
1.5.5. Mała architektura	8
1.6. Zestawienie projektowanych powierzchni i elementów	8
1.7. Wytyczne realizacyjne i uwagi końcowe	8
2. Część rysunkowa	9
2.1. Plan orientacyjny – lokalizacja zadania	10
2.2. Plan sytuacyjny	11
2.3. Rzut przeszkody/elementu o nawierzchni betonowej (bowl)	12
2.4. Rzut przeszkody/elementu o nawierzchni z „mma” (pumptrack)	13
2.5. Przekroje konstrukcyjne	14

1. Część opisowa

Opis techniczny do projektu wykonawczego – branży drogowej – dla zamierzenia budowlanego pod nazwą: „**Rozbudowa skateparku przy ul. Wysokiej 12**” – część „B” – zlokalizowanego we Włocławku, na działkach ewidencyjnych gruntu nr:

- 11/6 (obręb Włocławek KM 39);
- 1/3 (obręb Włocławek KM 41).

1.1 Podstawa opracowania

Niniejszy projekt wykonawczy został sporządzony w oparciu o:

- Umowę Nr I.RNI.7011.98.2019 zawartą w dniu 08 sierpnia 2019r. z Gminą Miasto Włocławek z siedzibą we Włocławku przy Zielonym Rynku 11/13.
- Wytyczne Inwestora.
- Mapę sytuacyjno-wysokościową przeznaczoną dla celów projektowych.
- Wizję lokalną terenu objętego opracowaniem.
- Dokumentację projektową „Skatepark Włocławek” z 2013r. wykonaną przez jednostkę projektową „KB SKATELAB MACIEJ SKIBA”, ul. Myśliborska 1a, 80-299 Gdańsk.
- Decyzję Prezydenta Miasta Włocławek nr 417/13, znak UA.AB.6740.910.2013 z dnia 15.11.2013r. zatwierdzającą projekt budowlany i udzielającą pozwolenia na budowę.
- Ustawę z dnia 7 lipca 1994 r. *Prawo budowlane* (tj. Dz. U. z 2019r. poz. 1186, z późn. zm.).
- Normy i przepisy branżowe.
- Zasady wiedzy technicznej i sztuki budowlanej.
- Projekt budowlany dla przedmiotowej inwestycji.

1.2 Przedmiot i zakres opracowania

Przedmiotem inwestycji jest budowa obiektu rekreacyjno-sportowego typu skatepark w ramach zamierzenia budowlanego pod nazwą: „**Rozbudowa skateparku przy ul. Wysokiej 12**” – część „A” – zlokalizowanego we Włocławku, na działkach ewidencyjnych gruntu nr:

- 11/6 (obręb Włocławek KM 39);
- 1/3 (obręb Włocławek KM 41).

Prace budowlane prowadzone dla przedmiotowego zamierzenia budowlanego polegać będą na:

- budowie obiektu rekreacyjno-sportowego typu skatepark o nawierzchni betonowej i z mieszanki mineralno-asfaltowej;
- budowie chodnika o nawierzchni z kostki betonowej;
- zagospodarowaniu zieleni terenu przyległego;
- montażu elementów małej architektury.

1.3 Uzasadnienie zadania

Realizacja przedmiotowego zamierzenia budowlanego pod nazwą inwestycji: **„Rozbudowa skateparku przy ul. Wysokiej 12”** – część „B” – zlokalizowanego we Włocławku, na działkach ewidencyjnych gruntu nr:

- 11/6 (obręb Włocławek KM 39);
- 1/3 (obręb Włocławek KM 41);

pozwoli na zmianę sposobu użytkowania omawianego terenu w celu pełnienia funkcji rekreacyjnej dla mieszkańców Włocławka i okolic, uprawiających sporty typu jazda na: deskorolce, hulajnodze, rolkach oraz BMX. Obiekt docelowo ma być miejscem rozgrywania imprez sportowych o zasięgu lokalnym, jak i również krajowym.

1.4 Opis stanu istniejącego

Obszar wchodzący w zakres opracowania zlokalizowany jest w granicach administracyjnych miasta Włocławek – woj.: kujawsko-pomorskie, powiat: włocławski, gmina: Miasto Włocławek. Omawiany obszar to teren zlokalizowany w rejonie skrzyżowania ulicy Szpitalnej z ulicą Wysoką, w bezpośrednim sąsiedztwie Międzyosiedlowego Basenu Miejskiego we Włocławku.

W rejonie prowadzonych robót przy budowie skateparku zlokalizowane są następujące, nadziemne i podziemne urządzenia infrastruktury obcej:

- odcinki sieci i przyłącza elektroenergetyczne;
- odcinki sieci oświetlenia ulicznego;
- odcinki sieci i przyłącza wodociągowe;
- odcinki sieci i przyłącza kanalizacyjne;
- odcinki sieci i przyłącza telekomunikacyjne.

Zabudowę omawianego obszaru stanowią głównie tereny zielone wraz z drzewami i krzewami – nie występuje tutaj zagospodarowanie obiektami kubaturowymi. Zlokalizowane są wyłącznie obiekty związane z wykonaniem części skateparku, dotyczącej I etapu przedmiotowej inwestycji.

1.5 Opis tanu projektowanego

Niniejszy projekt obejmuje swym zakresem wykonanie następujących robót budowlanych:

- budowa obiektu rekreacyjno-sportowego typu skatepark o nawierzchni betonowej i z mieszanki mineralno-asfaltowej;
- budowa chodnika o nawierzchni z kostki betonowej;
- zagospodarowanie zielenią terenu przyległego;
- montażu elementów małej architektury;

1.5.1 Obiekt rekreacyjno-sportowy typu skatepak

1.5.1.1 Układ konstrukcyjny skatepartu

Obiekt rekreacyjny typu skatepark projektuje się jako konstrukcję monolityczną żelbetową oraz z mieszanki mineralno-asfaltowej. Ciągi komunikacyjne – jako chodniki – projektuje się o nawierzchni z kostki brukowej betonowej.

1.5.1.2 Podbudowa przeszkody/elementu pn. „bowl”

Kształt przeszkody/elementu należy wykonać z piasku lub pospółki i zagęścić warstwami gr. max. 20cm. Następnie należy ułożyć warstwę kruszywa łamanego (ze skał magmowych) o frakcji 0/31,5mm o gr. 20cm oraz zagęścić do osiągnięcia wartości wskaźnika zagęszczenia $I_s \geq 0,97$. Należy uzyskać wartość dynamicznego modułu odkształcenia $E_{vd} > 30\text{MPa}$ oraz wartość wskaźnika odkształcenia gruntu $I_0 < 2,5$.

1.5.1.3 Podbudowa przeszkody/elementu pn. „pumptrack”

Kształt przeszkody/elementu należy wykonać z mieszanki związanej cementem $C_{1,5/2}$ (0/16mm) gr. 15cm. Następnie należy ułożyć warstwę kruszywa łamanego (ze skał magmowych) o frakcji 0/31,5mm o gr. 15cm oraz zagęścić do osiągnięcia wartości wskaźnika zagęszczenia $I_s \geq 0,97$. Należy uzyskać wartość dynamicznego modułu odkształcenia $E_{vd} > 30\text{MPa}$ oraz wartość wskaźnika odkształcenia gruntu $I_0 < 2,5$.

1.5.1.4 Przeszkody/elementy na skateparku „Bowl”

Elementy żelbetowe należy wykonać z betonu cementowego klasy C30/37 (maksymalne uziarnienie 8mm, wodoszczelność W8, mrozoodporność F150) zbrojonego siatką stalową $\varnothing 8\text{mm}$ o oczkach 150*150mm, stal klasy AIIIIN. Zbrojenie jest układane w jednej warstwie (górá) z zachowaniem min. 4cm grubości otulenia stali w betonie. Przeszkody/elementy skateparku należy wykonać technologią natrysku betonu na mokro zacieraną ręcznie o grubości 15cm. Na powierzchniach łukowych i pochyłych beton należy układać przy pomocy pompy do natrysku betonu na mokro w technologii „shotcret”.

Powierzchnia wszystkich elementów musi być gładka, ale nie śliska. Powierzchnie pochyłe i łukowe muszą się płynnie łączyć z powierzchniami poziomymi (bez wyczuwalnych uskoków).

Krawędzie murku służącego do grindowania należy wykonać z profilu zamkniętego 40*40*4mm zabezpieczonego galwanicznie przed korozją. Copingi na elementach łukowych należy wykonać z rury stalowej ocynkowanej $\varnothing 50\text{mm}$ gr. 4mm.

1.5.1.5 Przeszkody/elementy na skateparku „Pumptrack”

Nawierzchnię toru stanowi warstwa ścieralna z mieszanki mineralno-asfaltowej AC8S o grubości 7cm na bazie asfaltu drogowego D50/70. Krawędzie toru powinny być zagęszczane i fazowane podczas układania mieszanki. Łączenia odcinków powinny odbywać się na gorąco. Odcinki zimne powinny być łączone z ciepłymi przy użyciu taśm bitumicznych.

1.5.2 Chodnik

1.5.2.1 Obramowanie nawierzchni

Jako boczne ograniczenie nawierzchni chodnika należy zastosować obrzeże betonowe 8*30cm, ustawione na ławie (gr. 10cm) z oporem (szer. 10cm) z podsypki cementowo–piaskowej (1:4). Ławę należy wykonać na warstwie z piasku o gr. 5cm

1.5.2.2 Konstrukcja nawierzchni chodnika

Projektowana konstrukcja nawierzchni chodnika:

- warstwa nawierzchniowa z kostki betonowej gr. 6cm (szara, bezfazowa);
- podsypka cementowo – piaskowa gr. 4cm (1:4);
- warstwa stabilizacja gruntu cementem gr. 10cm ($R_m=1,5\text{MPa}$, materiał z wytwórni);
- profilowane i zagęszczone podłoże gruntowe.

1.5.3 Odwodnienie

Odwodnienie projektowanych nawierzchni odbywa się powierzchniowo poprzez zaprojektowane spadki poprzeczne i podłużne i sprowadzenie wody na teren przyległy.

W celu odprowadzenia wód opadowych z przeszkody/elementu pn. „bowl” przewidziano wykonanie wpustu z przykanalikiem z rury PVC $\varnothing 300\text{mm}$.

Warunki geotechniczne oraz ukształtowanie terenu pozwalają na wykonanie powierzchniowego odprowadzenia wód opadowych do gruntu.

1.5.4 Zieleń

1.5.4.1 Trawniki

Na terenie objętym zakresem inwestycji zaprojektowano wykonanie zieleńcy (trawników) dywanowych siewem. Poziom trawników wykonać 5cm poniżej górnej powierzchni elementów obramowujących projektowane nawierzchnie.

Projektowana konstrukcja zieleńcy (trawników):

- trawnik dywanowy siewem z nawożeniem;
- ziemia żyzna lub urodzajna gr. 15cm;
- profilowane podłoże gruntowe.

1.5.5 Mała architektura

Dokumentacja projektowa przewiduje montaż elementów małej architektury, tj.:

- ławki – 4szt.;
- kosze na śmieci – 2szt.;

Z uwagi na zachowanie tych samych typów i wzorów elementów wskazanych powyżej – z elementami stosowanymi w rejonie obecnego skateparku i Międzyosiedlowego Basenu Miejskiego – proponuje się uzgodnić ich rodzaje i typy z odpowiednim wydziałem Urzędu Miasta.

1.6 Zestawienie projektowanych powierzchni i elementów

- powierzchnia całkowita zakresu inwestycji ~ 3 723m²;
- powierzchnia skateparku (nawierzchnia elementu betonowego „bowl”) ~ 330m²;
- powierzchnia skateparku (nawierzchnia elementu z „mma” „pumptrack”) ~ 215m²;
- powierzchnia chodnika ~ 297m²;
- powierzchnia terenów „zielonych” (trawników) ~ 915m²;
- powierzchnia terenów „zielonych” (skarpy) ~ 350m²;
- elementy małej architektury: ławki – 4szt.; kosze na śmieci – 2szt.;

1.7 Wytyczne realizacyjne i uwagi końcowe

- O rozpoczęciu robót należy powiadomić zainteresowane strony.
- W trakcie robót należy zwrócić szczególną uwagę na istniejące media.
- Roboty należy prowadzić zgodnie ze sztuką budowlaną, z zachowaniem obowiązujących w tym zakresie wymogów normowych oraz przepisów przeciwpożarowych i BHP.
- Po wykonaniu obiektu podlega geodezyjnej inwentaryzacji powykonawczej.

PROJEKTANT
mgr inż. Mariusz Andler

Uprawnienia budowlane do projektowania
bez ograniczeń w specjalności drogowej
Nr ewid. KUP/0016/POOD/07

Podpis i pieczęć projektanta

2. Część rysunkowa



Legenda

- zakres inwestycji - Etap A (objęty odrębnym opracowaniem)
- zakres inwestycji - Etap B
- projektowana płyta skateparku
- projektowane obrzeże betonowe
- śmietniki
- ▭ ławki
- ~ profil stalowy 40x40
- rura stalowa fi 50
- rura PVC fi 300
- ▽ 51.80 wysokości projektowane
- projektowany wpust

MAPA DO CELÓW PROJEKTOWYCH

skala 1:500

Miasto Włocławek
046401_1 Jednostka ewidencyjna Miasto Włocławek
Obręb ewidencyjny: Włocławek KM 39, 41
Działka: 11/6, 41, ul. Wysoka
ID zgłoszenia: DGK.6640.611.2019

Mapa aktualna w zakresie oznaczonym linią przerywaną na dzień: **16.07.2019 r.**

Układ współrzędnych: PL 2000 strefa 6" Godło mapy: 6.183.29.20.1.3, 6.183.29.20.1.4

Układ wysokościowy: "Kronsztadt 60"

Geodezyjny układ odniesienia: PL-ETRF2000

Nie wyklucza się istnienia w terenie innych - niż wykazanych na niniejszej mapie - urządzeń podziemnych, które nie były zgłoszone lub o których brak jest informacji instytucjach branżowych.

Projekt usytuowania sieci uzbrojenia terenu przedkłada do uzgodnienia inwestor. Projekt ten powinien być sporządzony na kopii aktualnej mapy zasadniczej z opracowanymi geodezyjnie liniami rozgraniczającymi oraz osiami ulic i dróg jeżeli zostały ustalone w miejscowym planie zagospodarowania przestrzennego, lub w decyzji o ustaleniu warunków zabudowy i zagospodarowania terenu.

(Rozp. M.G.PiB z dnia 02.05.2001r. Dz.Nr 38, poz.455 z 2001r. oraz Rozp. M.G.PiBz dnia 21.02.1995r. Dz.Nr 25, poz.133 z 1995r.)

Przedmiotowa mapa do celów projektowych została wykonana bez ustalenia obciążeń służebnościami gruntowymi ujawnionymi w księgach wieczystych.

Biurow Usług Geodezyjnych
i Wycen Nieruchomości
Piotr Witeczak
ul. Letnia 11, 97-300 Włocławek
tel. 54 429 55 80, kom. 601 847 55
NIP 664-115-72-77, REGON 140138051

GEODETA UPRAWNIONY

inż. **Piotr Witeczak**
Alf. 18136

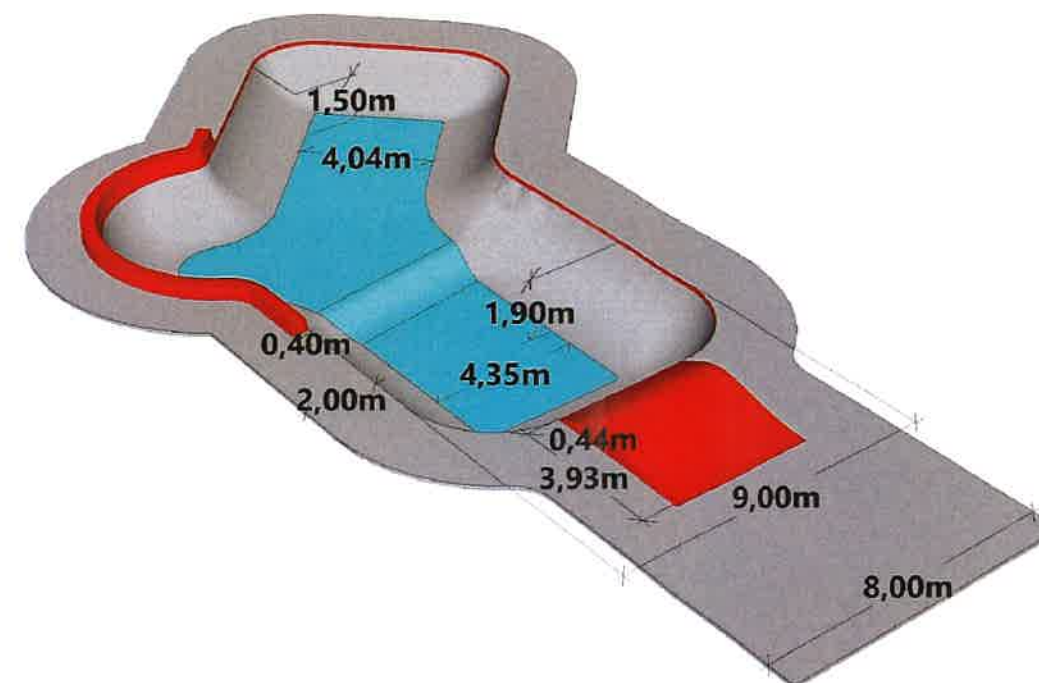
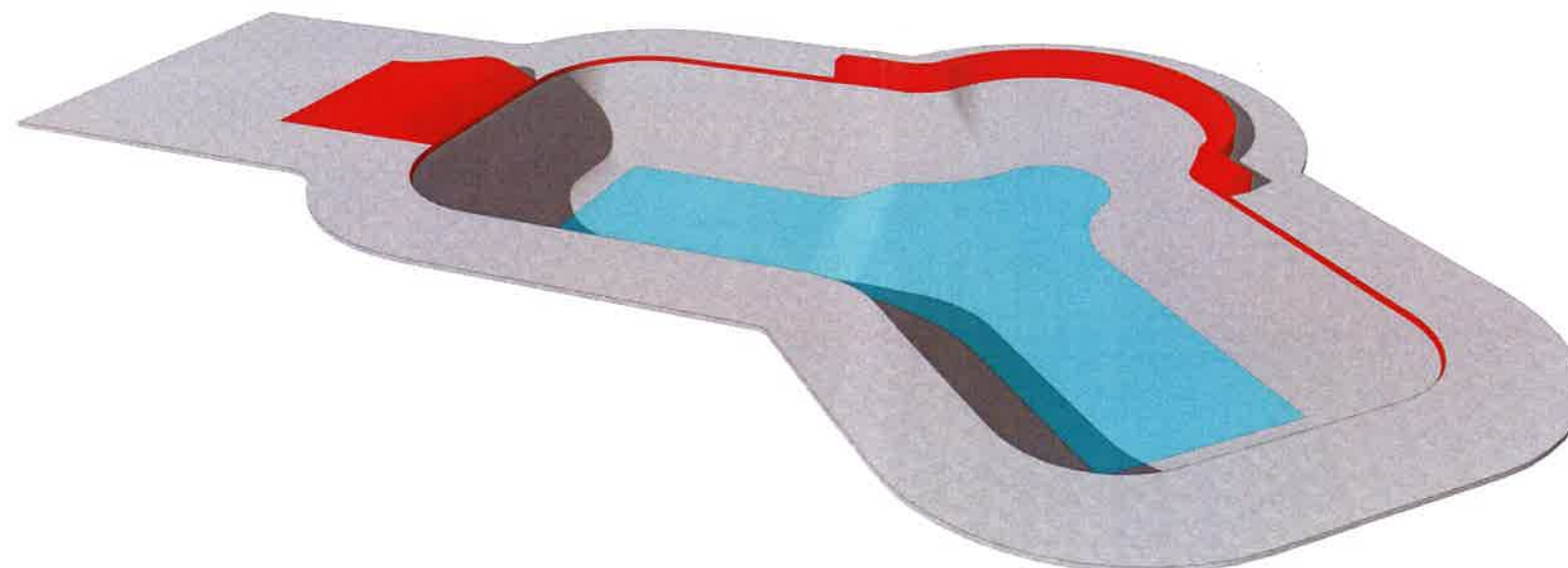
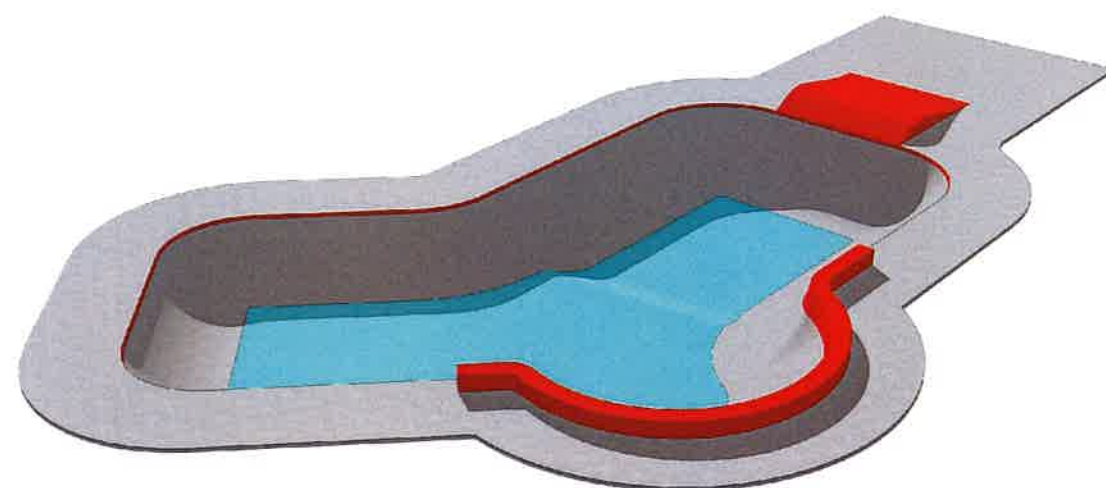
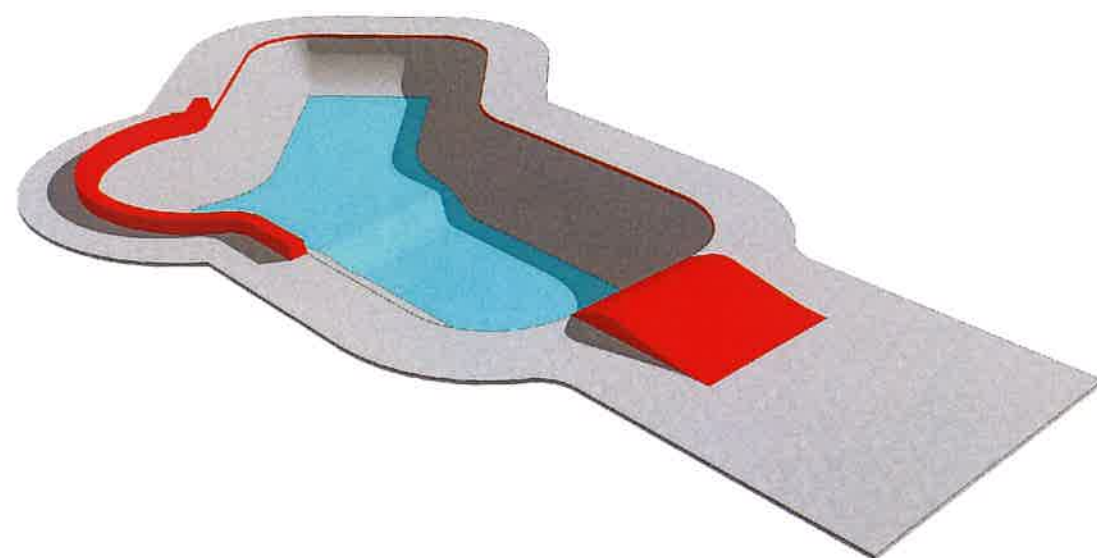
Pozwala się, że niniejszy dokument został sporządzony na podstawie danych geodezyjnych i kartograficznych, których rzetelność i dokładność nie zostały sprawdzone przez geodetę.	
Organ prowadzący projektowanie i autorstwo projektu	Poznań: Miasto Włocławek
Identyfikator projektu	P.0464.2019.653
Wzrost i data wykonania projektu	12.08.2019
Imię, nazwisko i podpis osoby reprezentującej organ	<i>Krzysztof Andriejko</i>

0.6642.1122.2019

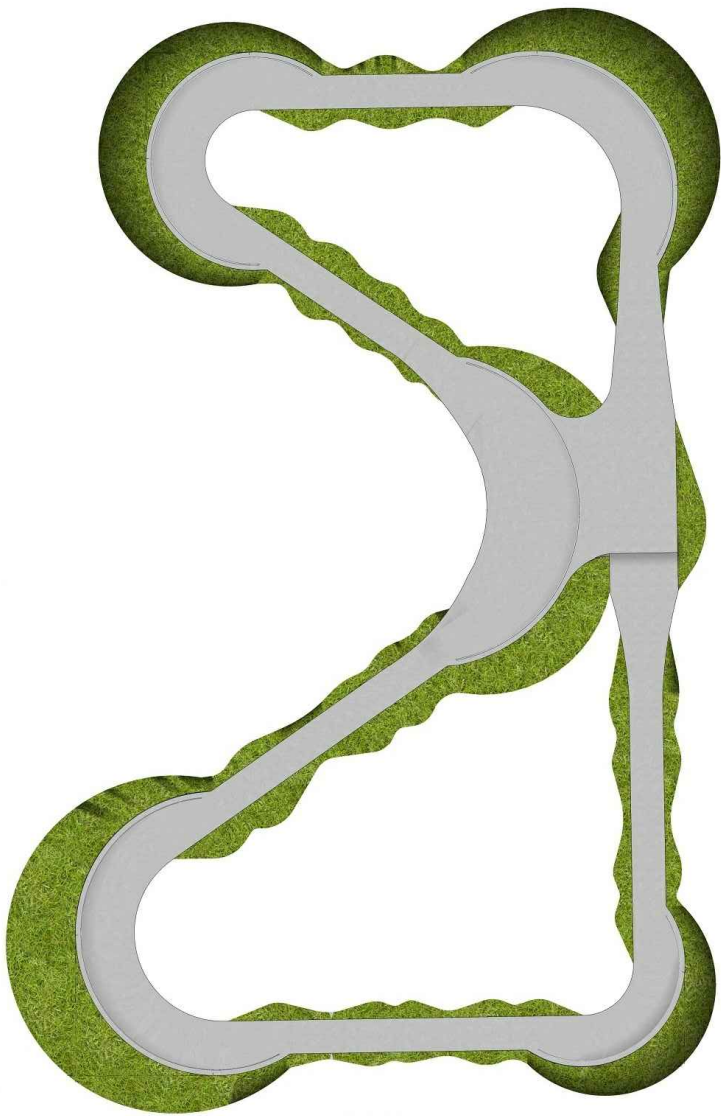
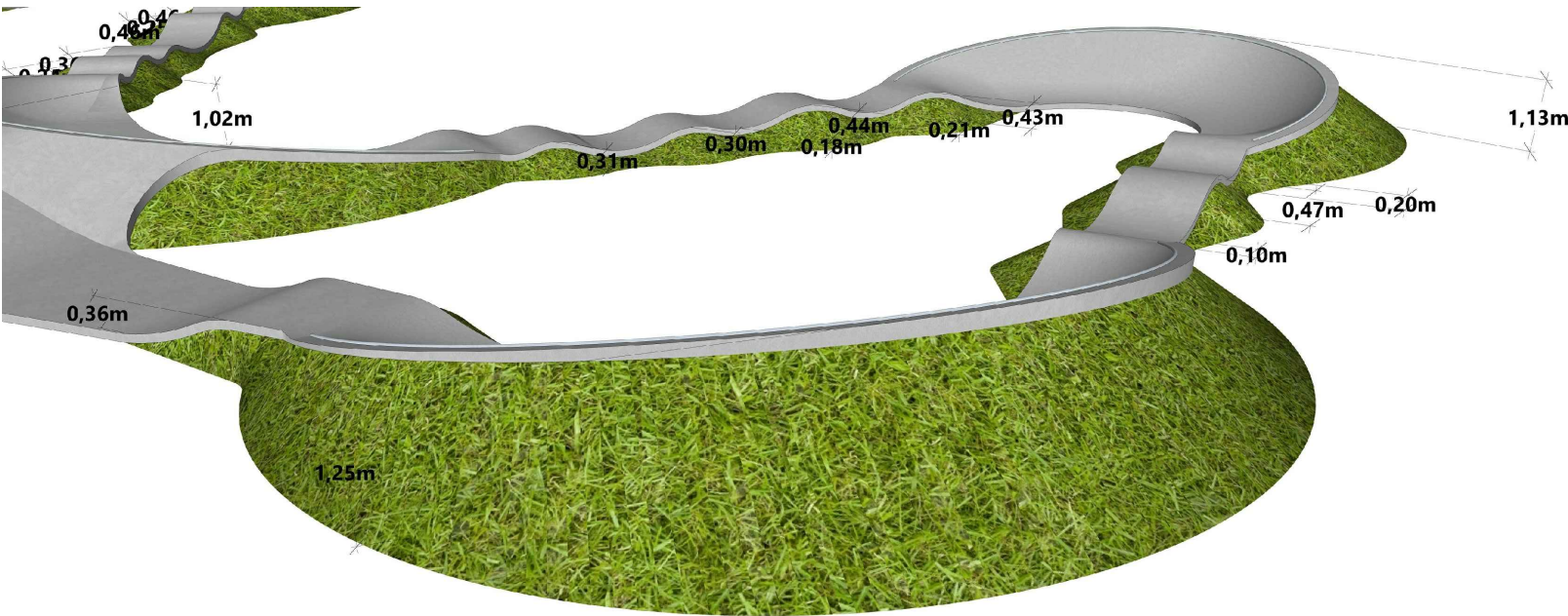
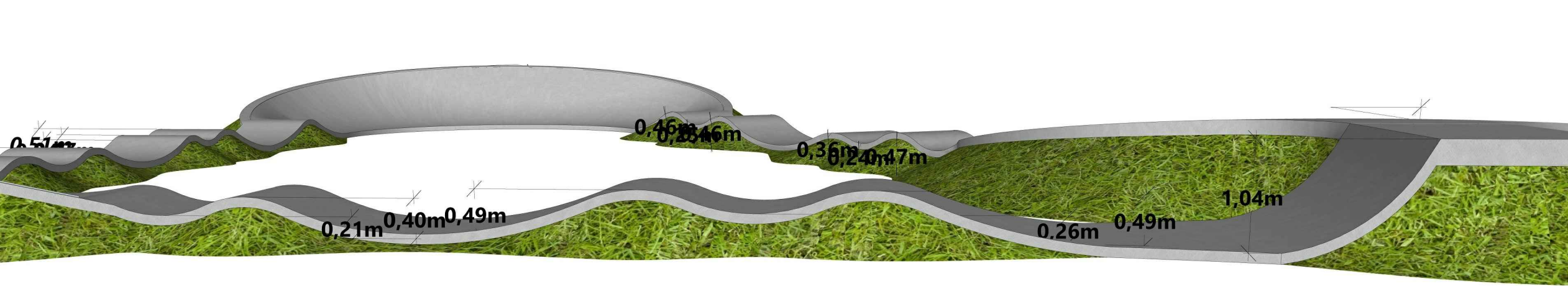
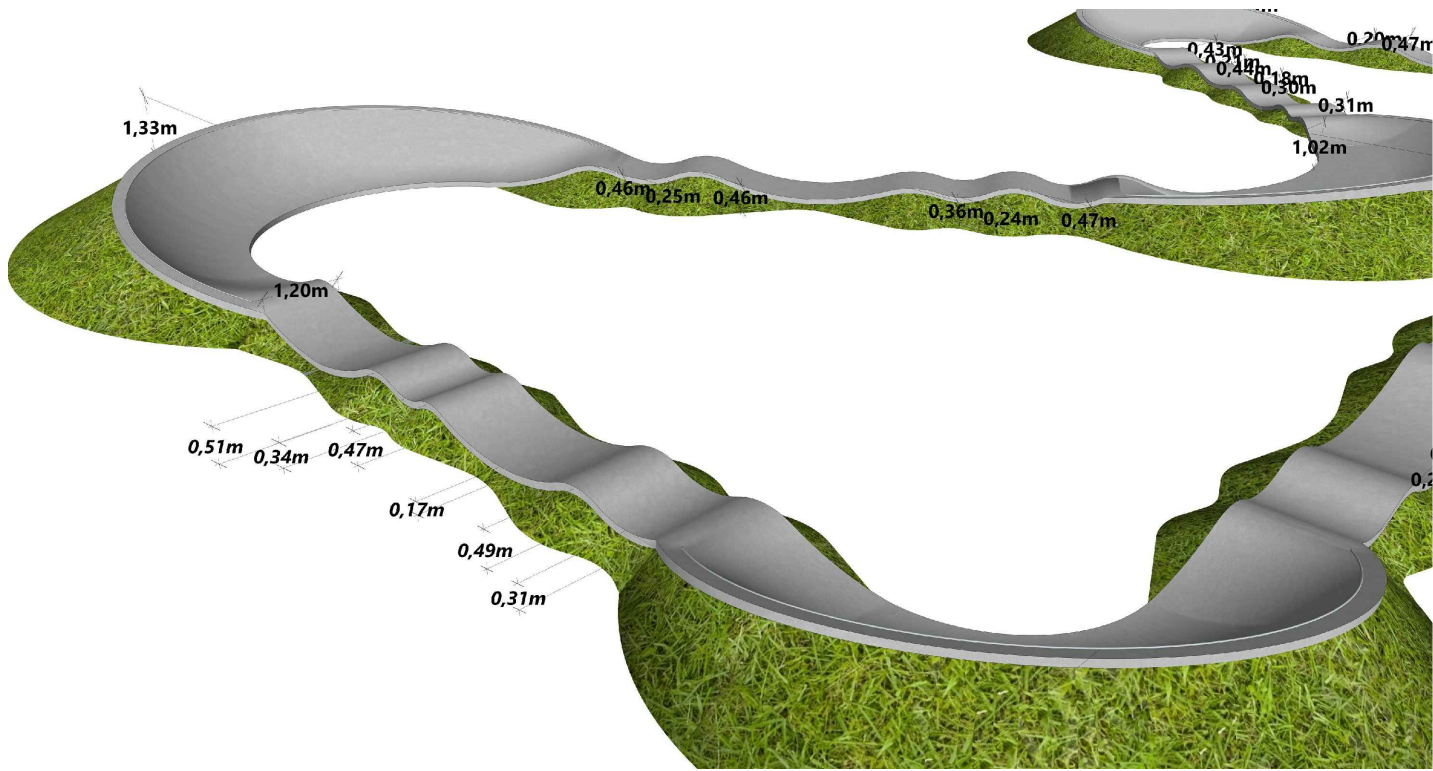
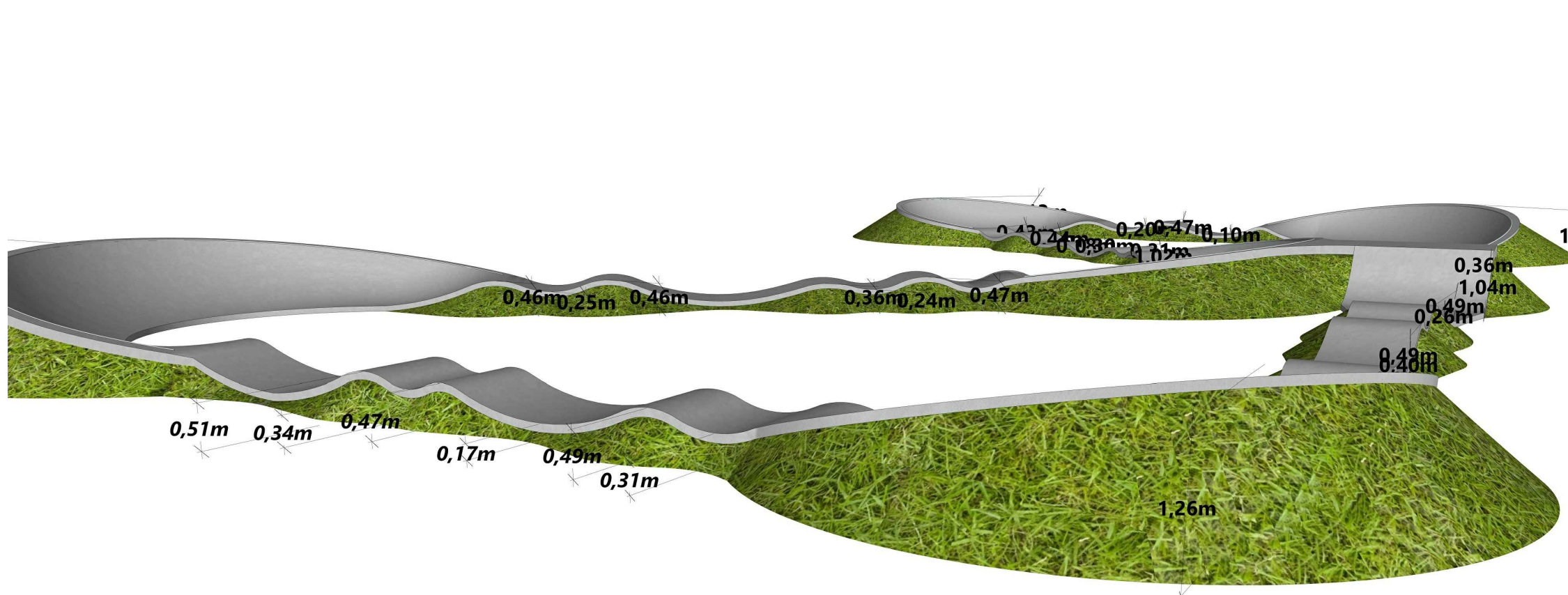
Legenda


- nawierzchnia betonowa - bowl
- nawierzchnia betonowa - bowl
- nawierzchnia betonowa - bowl
- nawierzchnia betonowa - bowl
- kostka bet. prostokątna, bezfazowa
- nawierzchnia pumptracka - asfaltowa
- zagospodarowanie zielenią

NAZWA INWESTYCJI Rozbudowa skateparku przy ul. Wysokiej 12			
ZAKRES INWESTYCJI Część "B"			
GENERALNY PROJEKTANT: MBZ MBZ Andler, Tomczak sp. j. ul. Maślana 8/10 87-800 Włocławek tel. 54 413 6000		INWESTOR: Gmina Miasto Włocławek ul. Zielony Rynek 11/13 87-800 Włocławek	
FUNKCJA:	IMIĘ I NAZWISKO:	UPRAWNIENIA:	PODPIS:
PROJEKTANT BRANŻY DROGOWEJ	Mariusz Andler	do projektowania w spec. drogowej KUP/0036/P00D/07	<i>M. Andler</i>
SPRAWDZAJĄCY BRANŻY DROGOWEJ	Piotr Tomczak	do projektowania w spec. drogowej KUP/0040/P00D/07	<i>P. Tomczak</i>
FAZA: Projekt Wykonawczy			
BRANŻA: Drogową			
TYTUŁ RYSUNKU: Plan sytuacyjny			
DATA: 14-11-2019	SKALA: 1:500	NAZWA PLIKU: *****	NUMER ARCH: -
WZGLĘDNE PRAWA AUTORSKIE ZASTRZEŻONE. KOPLOWANIE W JAKIEJKOLWIEK FORMIE, CZĘŚĆ LUB W CAŁOŚCI BEZ PISEMANEJ ZGODY "MBZ" ZABRONIONE. PODSTAWA PRAWNA: OZDZIEK USTAW Z DN. 23.02.1994 - NR 24 POZ. 93 - USTAWA PRAWO AUTORSKIE Z POŹNIEJSZYMI ZMIANAMI.			NUMER RYS.: 2

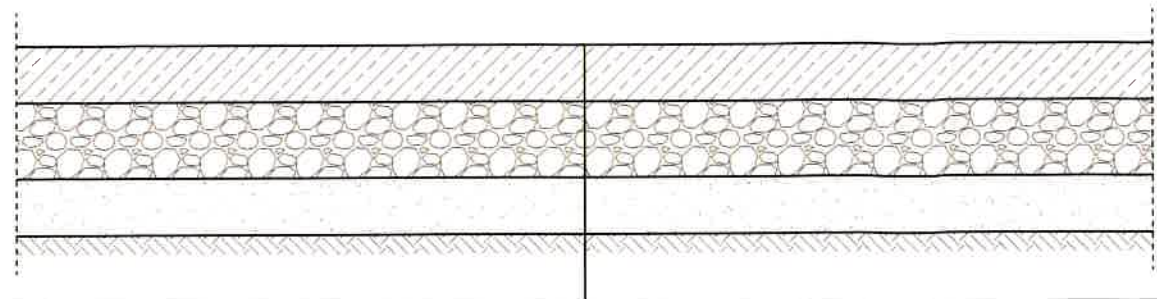


NAZWA INWESTYCJI			
Rozbudowa skateparku przy ul. Wysokiej 12			
ZAKRES INWESTYCJI			
Część "B"			
GENERALNY PROJEKTANT:		INWESTOR:	
 MBZ Andler, Tomczak sp. j. ul. Maślana 8/10 87-800 Włocławek tel. 54 413 6000		Gmina Miasto Włocławek ul. Zielony Rynek 11/13 87-800 Włocławek	
FUNKCJA:	IMIĘ I NAZWISKO:	UPRAWNIENIA:	PODPIS:
PROJEKTANT BRANŻY DROGOWEJ	Mariusz Andler	do projektowania w spec. drogowej KUP/0036/P00D/07	
SPRAWDZAJĄCY BRANŻY DROGOWEJ	Piotr Tomczak	do projektowania w spec. drogowej KUP/0040/P00D/07	
FAZA:			
Projekt Wykonawczy			
BRANŻA:			
Drogowa			
TYTUŁ RYSUNKU:			
Rzut przeszkody/elementu o nawierzchni betonowej (bowl)			
DATA:	SKALA:	NAZWA PLIKU:	NUMER ARCH:
14-11-2019	b/s	*****	-
WZGLĘDNE PRAWO AUTORSKIE ZASTRZEŻONE. KOPLOWANIE W JAKIEKOLWIEK FORMIE (CZĘŚĆ LUB W CAŁOŚCI) BEZ PISEMNEJ ZGODY "MBZ" ZABRONIONE. PODSTAWA PRAWNA: DZIENNIK USTAW Z DN. 23.02.1994 - NR 24 POZ. 83 - USTAWA PRAWO AUTORSKIE Z POZNEJSZYM ZMIANAMI.			
			NUMER RYS.: 3



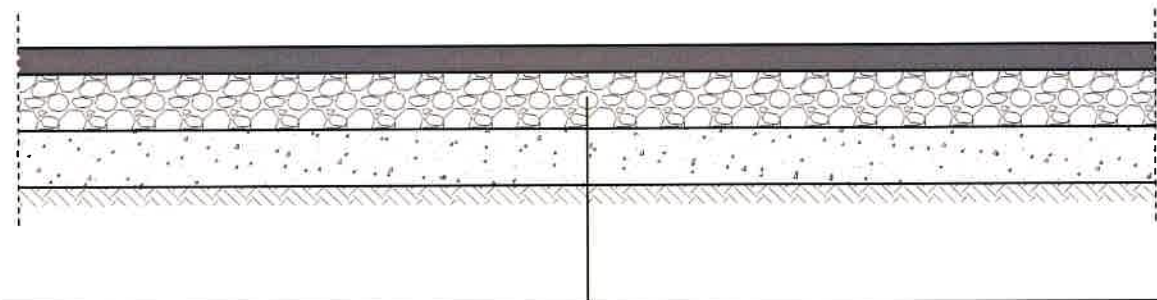
NAZWA INWESTYCJI			
Rozbudowa skateparku przy ul. Wysokiej 12			
ZAKRES INWESTYCJI			
Część "B"			
GENERALNY PROJEKTANT:		INWESTOR:	
		Gmina Miasto Włocławek	
MBZ Andler, Tomczak sp. j. ul. Maślana 8/10 87-800 Włocławek tel. 54 413 6000		ul. Zielony Rynek 11/13 87-800 Włocławek	
FUNKCJA:	IMIĘ I NAZWISKO:	UPRAWNIENIA:	PODPIS:
PROJEKTANT BRANŻY DROGOWEJ	Mariusz Andler	do projektowania w spec. drogowej KUP/0036/P00D/07	
SPRAWDZAJĄCY BRANŻY DROGOWEJ	Piotr Tomczak	do projektowania w spec. drogowej KUP/0040/P00D/07	
FAZA:			
Projekt Wykonawczy			
BRANŻA:			
Drogowa			
TYTUŁ RYSUNKU:			
Rzut przeszkody/elementu o nawierzchni z "mma" (pumtrack)			
DATA:	SKALA:	NAZWA PLIKU:	NUMER ARCH:
14-11-2019	b/s	*****	-
WSPĘLNE PRAWA AUTORSKIE ZASTRZEŻONE. KOPLOWANIE W JAKIEKOLWIEK FORMIE, CZĘŚCI LUB W CAŁOŚCI BEZ POZWOLEŃ ZDZIOŁ "MBZ" ZABRONIONE. POZOSTAŁA PRAWNA OCHRONA USTAW Z DN. 23.02.1994 - NR 24 POZ. 83 - USTAWA PRAWO AUTORSKIE Z PÓŹNIEJSZIMI ZMIANAMI.			NUMER RYS:
			4

PRZEKRÓJ KONSTRUKCYJNY "BOWL"



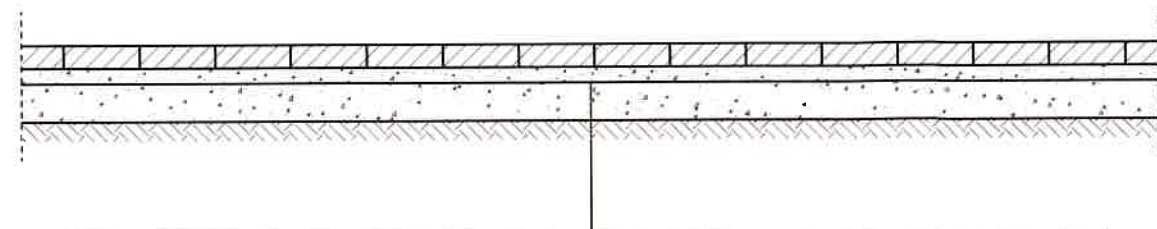
Warstwa nawierzchniowa z betonu cementowego C30/37 gr. 15cm
Warstwa podbudowy z mieszanki niezwiązanej C90/3 (0/31,5mm, pochodzenia magmowego) gr. 20cm
Warstwa piasku/pospółki gr. zmienna
Profilowane i zagęszczone podłoże gruntowe

PRZEKRÓJ KONSTRUKCYJNY "PUMPTRACK"



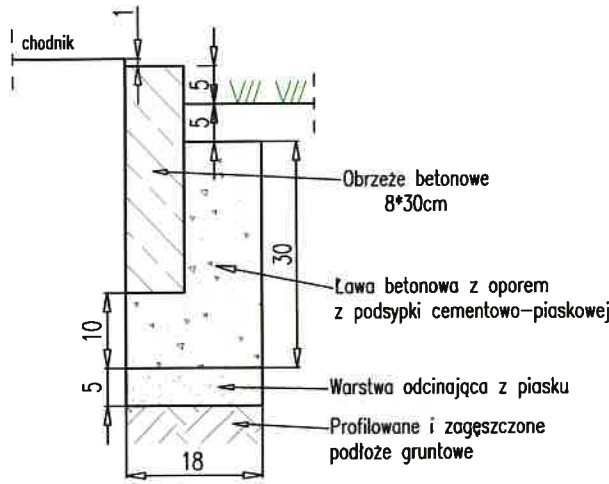
Warstwa ścierna z AC8S (50/70) gr. 7cm
Warstwa podbudowy z mieszanki niezwiązanej C90/3 (0/31,5mm, pochodzenia magmowego) gr. 15cm
Warstwa z mieszanki związanej cementem C1,5/2 (0/16mm) gr. 15cm
Profilowane i zagęszczone podłoże gruntowe

PRZEKRÓJ KONSTRUKCYJNY CHODNIK



Warstwa nawierzchniowa z kostki betonowej gr. 6cm (szara, bezfazowa)
Podsypka cementowo-piaskowa gr. 4cm (1:4)
Warstwa stabilizacji gruntu cementem gr. 10cm (Rm=1,5MPa, materiał z wytwórni)
Profilowane i zagęszczone podłoże gruntowe

Obrzeże betonowe 8*30cm



NAZWA INWESTYCJI: Rozbudowa skateparku przy ul. Wysokiej 12			
ZAKRES INWESTYCJI: Część "B"			
JEDNOSTKA PROJEKTOWA: MBZ MBZ Andler, Tomczak sp. j. ul. Masłana 8/10 87-800 Włocławek tel. 54 413 60 00		INWESTOR: Gmina Miasto Włocławek Zielony Rynek 11/13 87-800 Włocławek	
FUNKCJA:	IMIĘ I NAZWISKO:	UPRAWNIENIA:	PODPIS:
PROJEKTANT BRANŻY DROGOWEJ	Mariusz Andler	do projektowania w spec. drogowej KUP/0036/P00D/07	
SPRAWDZAJĄCY BRANŻY DROGOWEJ	Piotr Tomczak	do projektowania w spec. drogowej KUP/0040/P00D/07	
FAZA OPRACOWANIA: Projekt wykonawczy			
BRANŻA: Drogowa			
TYTUŁ RYSUNKU: Przekroje i szczegóły konstrukcyjne			
DATA: 14-11-2019	SKALA: 1:10 i 1:20	NAZWA PLIKU: *****	NUMER ARCH: *
WSZELKIE PRAWA AUTORSKIE ZASTRZEŻONE. KOPLOWANIE W JAKIEJKOLWIEK FORMIE, CZĘŚCI LUB W CAŁOŚCI, BEZ PISEMNEJ ZGODY "MBZ" ZABRONIONE. PODSTAWA PRAWNA: DZIENNIK USTAW Z DN. 23.02.1994 - NR 24 POZ. 83 - USTAWA PRAWO AUTORSKIE Z PÓŹNIEJSZYMI ZMIANAMI.			NUMER RYS.: 5